

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ

เรื่อง “เทคนิคการสร้างสื่อบทเรียนแบบ Interactive ด้วยโปรแกรม Captivate”

หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันเทคโนโลยีสารสนเทศได้เข้ามามีบทบาทในการเรียนและการสอนมากขึ้นในทุกระดับชั้น จึงได้มีการนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรียกว่า CAI (Computer Assisted Instruction) มากขึ้นเป็นลำดับ โดยใช้เทคนิคการนำเสนอในรูปแบบของข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว กราฟิก เสียง มีการใช้เทคนิคการตัดต่อเป็นพิเศษ การจำลองสถานการณ์ หรือสิ่งประดิษฐ์ เพื่อให้เกิดเนื้อหาสาระที่สามารถกระตุ้นความสนใจของผู้เรียนให้ติดตามอย่างต่อเนื่อง แต่กระบวนการจัดทำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI) นั้น จะต้องมีความรู้แบบและองค์ประกอบที่สำคัญคือสามารถโต้ตอบระหว่างผู้เรียนกับคอมพิวเตอร์ มีการประเมินผลเพื่อวัดประสิทธิผลให้แก่ผู้เรียนอย่างรวดเร็ว แต่เมื่อผู้สอนที่นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI) มาใช้ในการจัดการเรียนการสอน พบว่ายังประสบกับปัญหาในหลายเรื่อง สาเหตุหนึ่งอาจมาจากผู้ใช้อย่างขาดทักษะหรือความเข้าใจในรูปแบบการสอดแทรกเนื้อหาและการนำเสนอที่จะเอื้อประโยชน์สูงสุดให้แก่ผู้เรียน ดังนั้น หากอาจารย์ขาดความเข้าใจในรายละเอียดเหล่านี้ก็จะส่งผลให้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI) ไม่สามารถสื่อสารเนื้อหาได้ตามประสงค์ หรือไม่ได้รับการยอมรับให้เป็นผลงานทางวิชาการ รวมทั้งอาจส่งผลให้เสียโอกาสในการเสนอขอตำแหน่งทางวิชาการได้

กองบริการการศึกษา เล็งเห็นความสำคัญของการนำเอาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI) มาใช้ปรับปรุงการจัดการเรียนการสอน จึงได้จัดทำโครงการอบรม เรื่อง “เทคนิคการสร้างสื่อบทเรียนแบบ Interactive ด้วยโปรแกรม Captivate” เพื่อเป็นแนวทางในการผลิตบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI) และนวัตกรรมการสร้างสื่อบทเรียนแบบปฏิสัมพันธ์ E-Learning ด้วย Adobe Captivate สำหรับอาจารย์ ให้สามารถนำไปใช้เพิ่มประสิทธิภาพในการจัดการเรียนการสอน การสร้างข้อสอบ/แบบทดสอบ ตลอดจนสามารถนำเสนอเป็นผลงานทางวิชาการได้อีกด้วย

วัตถุประสงค์

1. เพื่อเพิ่มทักษะในการสร้างสื่อบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์
2. เพื่อนำความรู้ที่ได้ไปใช้งานในการเรียนการสอน

วิทยากร

อาจารย์บัณฑิต พงศมเศรณี
สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา (สกอ.)

คุณสมบัติผู้เข้าร่วมการอบรม

เป็นอาจารย์มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ที่มีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ Adobe Captivate 4

ผู้เข้าร่วมการอบรม

อาจารย์มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ผู้มีความรู้ตามที่กำหนดไว้ จำนวน 40 คน

ระยะเวลาดำเนินการ

วันที่ 25 - 26 พฤศจิกายน 2556 (2 วัน)

สถานที่

ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ (SC 2039) อาคารเรียนรวมทางสังคมศาสตร์ (SC) ชั้น 2
ม.ธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต

ผู้รับผิดชอบโครงการ

งานส่งเสริมและพัฒนาอาจารย์ กองบริการการศึกษา

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. อาจารย์มีทักษะสามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนได้จริง
2. อาจารย์สามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้สร้างผลงานทางวิชาการที่มีคุณภาพ
3. อาจารย์สามารถนำ CAI ไปใช้ในการจัดทำผลงานทางวิชาการเพื่อเสนอขอตำแหน่งทางวิชาการในอนาคตได้

หลักสูตรการพัฒนาสื่อบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์

ตารางการฝึกอบรม “เทคนิคการสร้างสื่อบทเรียนแบบ Interactive ด้วยโปรแกรม Captivate”

25 พ.ย.56	หัวข้อในการเรียนการสอน		กิจกรรม
	E-Learning: Adobe Captivate		
	9:00 – 12:00	13:00 – 16:00	
ลงทะเบียนเข้าอบรม เวลา 8.30 – 9.00 น.	<p>การจัดทำบทเรียน e-Learning แบบ Interactive ด้วยโปรแกรม Captivate</p> <p>ขั้นตอนการทำงานของแบบการสร้างชิ้นงาน</p> <p>วิธีการออกแบบสร้างชิ้นงานประกอบด้วยขั้นตอนการวิเคราะห์ข้อมูลที่จะนำมาสร้างชิ้นงาน</p> <p>การสอนแบบทฤษฎี (Theory) ควรเลือกใช้แบบนี้</p> <p>การสอนแบบปฏิบัติ (Practice) ควรเลือกใช้แบบ</p> <ul style="list-style-type: none"> - การติดตั้งโปรแกรม Adobe Captivate - การใช้เครื่องมือ Toolbar และ คำสั่งในการจัดทำ - การออกแบบเครื่องของสื่อบทเรียนที่ใช้ในการนำเสนอเป็นสื่อต้นแบบ Template - การ Import Picture เข้าสู่บทเรียนและ Animation VDO flash ของสื่อบทเรียน - การสร้าง Caption ของเนื้อหาบทเรียนและการสร้าง Highlight Box - การสร้าง Text Animation and Bottom และ Control Bar ของบทเรียน 	<p>ทดลองฝึกปฏิบัติตามโปรแกรมการผลิตสื่อบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์</p> <p>View point and tools: มุมมองและเครื่องมือ</p> <p>มุมมอง (View) และเครื่องมือ (Tool)</p> <p>Timeline: เครื่องมือกำหนดเส้นทางการนำเสนอ รูปร่างหน้าตาของเครื่องมือนำเสนอ (Timeline) การปรับเส้นทางการนำเสนอ (Layer) การซูมเส้นทางการนำเสนอ (Zoom)</p> <p>การบันทึกเสียงจากไมโครโฟน (Recording from the microphone)</p> <p>บันทึกเสียงเฉพาะสไลด์นี้ (Record this Slide)</p> <p>Publishing project: การส่งออกชิ้นงานแบบ Flash (SWF)และแบบStandalone</p> <ul style="list-style-type: none"> - การ Publish Export สื่อออกในรูปแบบ Html , SWF, exe and ftp server, streaming server 	<p>พัฒนาสื่อบทเรียนใน Courseware โดยใช้ Adobe Captivate4</p> <hr/> <p>วิทยากร นายบัณฑิต พฤตเศรณี</p>

คุณสมบัติของผู้เข้ารับการฝึกอบรม

1. จัดเตรียมเนื้อหา Power point มาด้วยในวันอบรม 1 เรื่อง

หลักสูตรการพัฒนาสื่อบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์
ตารางการฝึกอบรม “เทคนิคการสร้างสื่อบทเรียนแบบ Interactive ด้วยโปรแกรม Captivate”

26 พ.ย.56	หัวข้อในการเรียนการสอน		กิจกรรม
	E-Learning: Adobe Captivate		
	9:00 – 12:00	13:00 – 16:00	
ลงทะเบียนเข้าอบรม เวลา 8.30 – 9.00 น.	เทคนิคการสร้างแบบวัดประเมินผลการเรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (โดยใช้โปรแกรม Adobe Captivate) <ul style="list-style-type: none"> - เทคนิคการออกข้อสอบและแบบวัดประเมินผลทางสื่ออิเล็กทรอนิกส์ - การสร้างสไลด์คำถาม (Question slide) <ul style="list-style-type: none"> ○ Multiple choice ○ True/False ○ Fill in the blank ○ Short answer ○ Matching ○ Hot Spot ○ Sequence ○ Rating scale (likert) 	<ul style="list-style-type: none"> - การนำโปรแกรมสื่อมาประยุกต์การเลือกข้อสอบแบบประเภทต่าง ๆ - เงื่อนไขของการสอบและการให้คำชี้แจงรายวิชา ทดลองฝึกปฏิบัติตามโปรแกรมการผลิตสื่อบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ จำนวน 10 ข้อสอบ <ul style="list-style-type: none"> - ออกแบบข้อสอบ 10 ข้อสอบ - ทำการออกแบบเนื้อหา - ถาม-ตอบ 	<ul style="list-style-type: none"> - ฝึกปฏิบัติการใช้งานโปรแกรมโดยใช้โปรแกรม Adobe Captivate 4.0 วิทยากร นายบัณฑิต พงศเศรณี

เอกสารและอุปกรณ์สำหรับการฝึกอบรม

1. เตรียมข้อสอบการวัดประเมินผลจำนวน 10 ข้อ
2. คำชี้แจงการวัดประเมินผลและวัตถุประสงค์ของการทดสอบ